Nom : _____

CA (9) PV (4)

Métier : Nain : fabricant de coffre

Alignement : Loi ☐ Neutre ☐ Chaos ☐

		mod
Force	10	0
Agilité	8	-1
Endurance	12	0
Présence	10	0
Intelligence	15	1
Chance	14	1

Sauvegardes

Réflexes	-1
Vigueur	0
Volonté	0

Vitesse 30 Init -1

Armes

- Ciseau à bois +0 (1d4)

Équipement

Fonds de départ: 23 cp
5kg de bois
Flasque d'huile (2 pa)

Notes

Signe de chance : Élevé par des loups (attaques à mains nues) (+1)
Langue: Common, Kobold

XP

Nom : _____

CA (10) PV (3)

Métier : Pelleteur

Alignement : Loi ☐ Neutre ☐ Chaos ☐

		mod
Force	8	-1
Agilité	9	0
Endurance	8	-1
Présence	13	1
Intelligence	11	0
Chance	12	0

Sauvegardes

Réflexes	0
Vigueur	-1
Volonté	1

Vitesse 30 Init 0

Armes

- Pelle -1 (1d4-1)

Équipement

Fonds de départ: 44 cp
1 livre de terreau 1er choix
Pied de biche (2 po)

Notes

Signe de chance : Le droit chemin (jets de Volonté) (+0)
Langue: Common

XP

Nom : _____

CA (10) PV (4)

Métier : Armurier

Alignement : Loi ☐ Neutre ☐ Chaos ☐

		mod
Force	18	3
Agilité	12	0
Endurance	11	0
Présence	16	2
Intelligence	14	1
Chance	11	0

Sauvegardes

Réflexes	0
Vigueur	0
Volonté	2

Vitesse 30 Init 0

Armes

- Marteau +3 (1d8+3)

Équipement

Fonds de départ: 32 cp
Casque en fer
Fiole vide (3 pc)

Notes

Signe de chance : Élevé par des loups (attaques à mains nues) (+0)
Langue: Common, Bugbear

XP

Nom : _____

CA (11) PV (4)

Métier : Fermier

Alignement : Loi ☐ Neutre ☐ Chaos ☐

		mod
Force	14	1
Agilité	13	1
Endurance	15	1
Présence	8	-1
Intelligence	14	1
Chance	13	1

Sauvegardes

Réflexes	1
Vigueur	1
Volonté	-1

Vitesse 30 Init 1

Armes

- Fourche +1 (1d8+1)

Équipement

Fonds de départ: 24 cp
Chèvre
Chaîne de 3 mètres (30 po)

Notes

Signe de chance : Étoile déchue (Maladresses) (+1)
Langue: Common, Ogre

XP